

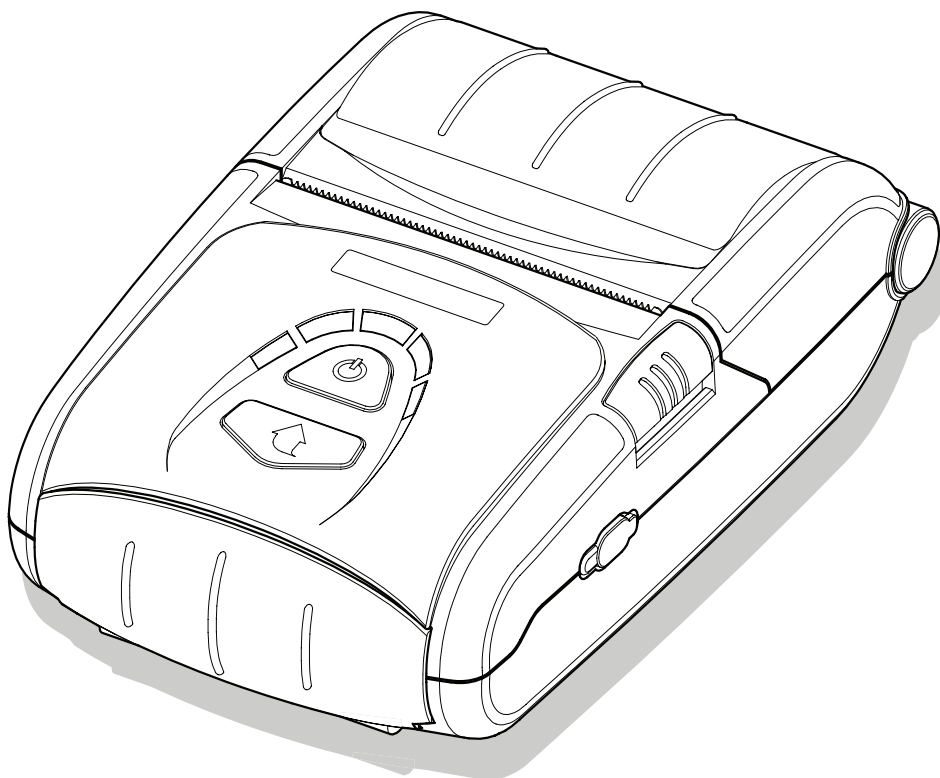


# SDK API 레퍼런스 가이드

## **SPP-R200**

---

모바일 프린터  
**Rev. 1.13**



## ■ 목차

<b>1. 매뉴얼 안내.....</b>	<b>3</b>
1-1 지원 O/S & Platform .....	3
1-2 지원 장치 .....	3
<b>2. Property .....</b>	<b>4</b>
2-1 CharacterSet (LONG R/W) .....	4
2-2 International CharacterSet (LONG R/W) .....	5
2-3 State (LONG R) .....	5
2-4 PowerValue (LONG R) .....	6
2-5 MsrMsgMode (BOOL W) .....	6
<b>3. Method .....</b>	<b>7</b>
3-1 PrinterOpen .....	7
3-2 PrinterClose .....	8
3-3 LineFeed .....	8
3-4 PrintBarcode .....	9
3-5 PrintText .....	11
3-6 PrintBitmap .....	13
3-7 CheckPrinter .....	14
3-8 MsrReadReady .....	14
3-9 MsrReadCancel .....	15
3-10 MsrReadTrack .....	15
3-11 DirectIO .....	16
3-12 NextPrintPos .....	17
3-13 GetTrack1 .....	17
3-14 GetTrack2 .....	18
3-15 GetTrack3 .....	18
3-16 MsrReadFullTrack .....	19
3-17 MsrRead1Track .....	19
3-18 MsrRead2Track .....	20
3-19 MsrRead3Track .....	20
<b>4. Message.....</b>	<b>21</b>
4-1 BXL_LPARAM_MSR .....	21

## 1. 매뉴얼 안내

이 SDK 매뉴얼에는 Windows OS용 응용프로그램 개발에 필요한 dll 파일에 대한 내용이 기술되어 있습니다.

저희 (주)빅솔론은 제품의 기능과 품질 향상을 위하여 지속적인 개선을 하고 있습니다. 이로 인하여 제품의 사양과 매뉴얼의 내용은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

### 1-1 지원 O/S & Platform

#### - O/S

- Microsoft Windows 98
- Microsoft Windows Millennium Edition
- Microsoft Windows 2000
- Microsoft Windows NT 4.0
- Microsoft Windows XP (32bit/64bit)
- Microsoft Windows Embedded For Point Of Service
- Microsoft Windows 2003 Server (32bit/64bit)
- Microsoft Windows 2008 Server (32bit/64bit)
- Microsoft Windows VISTA (32bit/64bit)
- Microsoft Windows 7 (32bit/64bit)
- Microsoft Windows CE 3.0
- Microsoft Windows CE 4.1
- Microsoft Windows CE 4.2
- Microsoft Windows CE 5.0
- Microsoft Windows CE 6.0

#### - Platform

- Pocket PC 2002
- Pocket PC 2003
- Pocket PC 2003 second edition
- Windows Mobile 5
- Windows Mobile 6
- Custom Platform for Armv4i CPU
- \* supported .Net Framework

### 1-2 지원 장치

아래의 리스트는 검증된 장치 리스트 입니다.

이 장치 이외에도 Armv4, Armv4i cpu type 을 사용하는 PDA의 경우 호환성이 있습니다.

- Symbol MC3000 / MC7090 / MC9000
- Innoteletek MC3000 / MC6000
- Intermec CN2
- CASIO DT-X10M10E
- HP iPaq Series
- Mobile coimpia

## 2. Property

제공하는 dll 파일에서 사용하는 상수 값은 BxlConst.h 파일에 선언되어 있습니다. 개발환경은 C++을 기반으로 하였습니다.

### 2-1 CharacterSet (LONG R/W)

프린터의 코드페이지를 정의하는 속성으로 기본 값은 BXL\_CS\_437으로 설정되어 있습니다. SetCharacterSet(), GetCharacterSet() 함수를 사용하여 값을 설정하거나 설정된 값을 읽어 올 수 있습니다.

사용 가능한 코드페이지는 다음과 같습니다.

Code	Value	Description
BXL_CS_PC437	0	Code page PC437
BXL_CS_Katakana	1	Katakana
BXL_CS_PC850	2	Code page PC850
BXL_CS_PC860	3	Code page PC860
BXL_CS_PC863	4	Code page PC863
BXL_CS_PC865	5	Code page PC865
BXL_CS_WPC1252	16	Code page WPC1252
BXL_CS_PC866	17	Code page PC866
BXL_CS_PC852	18	Code page PC852
BXL_CS_PC858	19	Code page PC858
BXL_CS_PC864	22	Code page PC864
BXL_CS_THAI42	23	Code page THAI42
BXL_CS_WPC1253	24	Code page WPC1253
BXL_CS_WPC1254	25	Code page WPC1254
BXL_CS_WPC1257	26	Code page WPC1257
BXL_CS_FARSI	27	Code page Farsi
BXL_CS_WPC1251	28	Code page WPC1251
BXL_CS_PC737	29	Code page PC737
BXL_CS_PC775	30	Code page PC775
BXL_CS_THAI14	31	Code page THAI14
BXL_CS_PC862	33	Code page PC862
BXL_CS_PC855	36	Code page PC855
BXL_CS_PC857	37	Code page PC857
BXL_CS_PC928	38	Code page PC928
BXL_CS_THAI16	39	Code page THAI16
BXL_CS_WPC1256	40	Code page PC1256
BXL_CS_USER	255	User set page

## 2-2 International CharSet (LONG R/W)

프린터의 International character Set을 정의하는 속성으로 기본 값은 BXL\_ICS\_USA 으로 설정되어 있습니다. SetInterChrSet(), GetInterChrSet() 함수를 사용하여 값을 설정하거나 설정된 값을 읽어 올 수 있습니다.

사용 가능한 International character Set은 다음과 같습니다.

상수명	값	설 명
BXL_ICS_USA	0	USA 코드 설정
BXL_ICS_FRANCE	1	FRANCE 코드 설정
BXL_ICS_GERMANY	2	GERMANY 코드 설정
BXL_ICS_UK	3	UK 코드 설정
BXL_ICS_DENMARK1	4	DENMARK1 코드 설정
BXL_ICS_SWEDEN	5	SWEDEN 코드 설정
BXL_ICS_ITALY	6	ITALY 코드 설정
BXL_ICS_SPAIN	7	SPAIN 코드 설정
BXL_ICS_NORWAY	9	NORWAY 코드 설정
BXL_ICS_DENMARK2	10	DENMARK 2 코드 설정

## 2-3 State (LONG R)

프린터 상태가 설정되는 속성입니다. 읽기만 가능하며 CheckPrinter 함수를 호출하여 프린터 상태를 검사 할 때 이 속성이 자동으로 설정됩니다. 상태 값은 중복되어 설정될 수 있으며 비트 연산을 통해 각각의 값을 확인 할 수 있습니다. 이 속성은 GetState 함수를 이용하여 값을 읽어 올 수 있습니다.

프린터 상태 값은 다음과 같습니다.

상수명	값	설 명
BXL_STS_NORMAL	0	프린터 상태가 정상입니다.
BXL_STS_PAPEREMPTY	1	프린터 용지가 없습니다.
BXL_STS_COVEROPEN	2	프린터 용지 커버가 열려 있습니다
BXL_STS_POWEROVER	4	프린터 배터리 잔량이 모자랍니다.
BXL_STS_MSR_READY	8	MSR 읽기 모드 상태입니다. 인쇄 불능..
BXL_STS_PRINTING	16	프린터가 인쇄 중 / 데이터 전송 중 입니다.
BXL_STS_ERROR	32	현재 프린터에 에러가 발생.
BXL_STS_NOT_OPEN	64	PrinterOpen 이 되어있지 않음.
BXL_STS_ERROR_OCCUR	128	현재 프린터에 에러가 발생

## 2-4 PowerValue (LONG R)

프린터의 배터리 잔량 상태 값이 설정되는 속성입니다. 읽기만 가능하며 프린터의 배터리 상태가 변할 때마다 이 속성에 설정됩니다. **GetPowerValue** 함수를 사용하여 값을 읽어 올 수 있습니다.

배터리 잔량 상태 값은 다음과 같습니다.

상수명	값	설 명
BXL_PWR_HIGH	0	배터리 잔량이 95% 충전된 상태 입니다.
BXL_PWR_MIDDLE	1	배터리 잔량이 85% 이상 충전된 상태 입니다.
BXL_PWR_LOW	2	배터리 잔량이 50% 이상 충전된 상태 입니다.
BXL_PWR_SMALL	3	배터리 잔량이 25% 이상 충전된 상태 입니다.
BXL_PWR_NOT	4	배터리 잔량이 25% 이하 충전된 상태 입니다.

## 2-5 MsrMsgMode (BOOL W)

프린터 MSR 메시지 기능을 설정합니다. 기본 값은 비활성화 되어 있습니다. **SetMsrMsgMode()** 함수를 사용하여 값을 설정 할 수 있습니다.

모드 설정 값은 아래와 같습니다.

Code	Value	Description
TRUE	0	Disable MSR Message functions
FALSE	1	Enable MSR Message functions

### 3. Method

제공하는 모듈에서 노출되는 함수들은 **ExportFunc.h** 파일에 선언되어 있습니다.  
개발환경은 **C++**을 기반으로 하였습니다.

#### 3-1 PrinterOpen

이 함수는 모듈을 사용하기 위해 **Enable** 합니다. In/Out 이 다른 PDA 타입의 경우 각각의 포트 설정이 필요합니다. 일반적으로 **strOutPortName** 설정 만으로 양방향 통신이 가능합니다.

```
long PrinterOpen(
    LPCTSTR strOutPortName,
    Long lTimeout
);
```

#### [Parameters]

\* strOutPortName

[in] null 종결자를 가진 **Unicode Data** 입니다. 현재 연결된 장치의 가상 **Serial Port** 번호와 통신속도를 인자로 전달 받습니다. **strInPortName** 이 **NULL** 일 경우 **strOutPortName** 이 In/Out 데이터 처리 설정합니다. (예 : COM4:19200)

\* lTimeout

[in] Open 시도를 위한 타임아웃 값으로 **ms** 단위로 처리됩니다. 기본값은 **1000ms** 로 설정되어 있습니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_CREATE_ERROR	102	통신 객체 생성에 실패했습니다.
BXL_NOT_OPENED	101	통신 포트를 열 수 없습니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXL_READ_ERROR	301	수신값이 잘못되었거나 실패하였습니다.

**3-2 PrinterClose**

이 함수는 모듈을 Disable 합니다. 인쇄 및 MSR 관련기능 함수들을 더 이상 사용할 수 없습니다.

```
long PrinterClose();
```

**[Parameters]**

없음

**[Return Values]**

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.

**3-3 LineFeed**

이 함수는 인자로 넘어오는 정수 값만큼 라인 피딩을 합니다.

```
long LineFeed (
    int nFeed,
);
```

**[Parameters]**

\* nFeed

[in] 정수 값으로 라인 피딩 라인 수를 인자 값으로 전달합니다.

**[Return Values]**

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen 함수가 호출되어야합니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.



### 3-4 PrintBarcode

이 함수는 1차원 및 2차원 바코드를 인쇄하는 기능을 지원합니다.

```
long PrintBarcode(
    PCHAR Data,
    long symbology,
    long Height,
    long Width,
    long Alignment,
    long TextPosition
);
```

#### [Parameters]

##### \* Data

[in] null 종결자를 가진 ANSI Code Data 입니다. 인쇄 할 바코드 데이터를 전달합니다.

##### \* symbology

[in] 바코드 타입을 정의합니다. 바코드 타입의 Bxidl.h 에 정의 되어 있습니다.

바코드	값	데이터 개수	데이터 범위
BXL_BCS_UPCA	101	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq \text{data} \leq 57$
BXL_BCS_UPCE	102	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq \text{data} \leq 57$
BXL_BCS_EAN13	103	$12 \leq n \leq 13$	$48 \leq \text{data} \leq 57$
BXL_BCS_JAN13	104		
BXL_BCS_EAN8	105	$7 \leq n \leq 8$	$48 \leq \text{data} \leq 57$
BXL_BCS_JAN8	106		
BXL_BCS_Code39	107	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq \text{data} \leq 57, 65 \leq \text{data} \leq 90,$ $\text{data} = 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
BXL_BCS_ITF	108	$1 \leq n \leq 255$ (even number)	$48 \leq \text{data} \leq 57$
BXL_BCS_Codabar	109	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq \text{data} \leq 57, 65 \leq \text{data} \leq 68,$ $\text{data} = 36, 43, 45, 46, 47, 58$
BXL_BCS_Code93	110	$1 \leq n \leq 255$	$0 \leq \text{data} \leq 127$
BXL_BCS_Code128	111	$2 \leq n \leq 255$	$0 \leq \text{data} \leq 127$
BXL_BCS_PDF417	200	$2 \leq n \leq 928$	$0 \leq \text{data} \leq 255$
BXL_BCS_QRCODE	202~3	$2 \leq n \leq 928$	$0 \leq \text{data} \leq 255$
BXL_BCS_DATAMATRIX	204	$2 \leq n \leq 928$	$0 \leq \text{data} \leq 255$
BXL_BCS_MAXICODE	205~6	$2 \leq n \leq 928$	$0 \leq \text{data} \leq 255$

##### \* Height

[in] 바코드의 높이를 설정하는 값으로 Dot 단위를 가지고 있습니다. 범위는 1~255 값을 가지고 있습니다. 2차원 바코드는 영향을 받지 않습니다.

##### \* Width

[in] 바코드의 넓이를 설정하는 값으로 2~7 의 넓이 단계를 가지고 있습니다. 바코드의 인쇄 크기가 프린터 용지를 넘어갈 때에 바코드 인쇄가 되지 않을 수 있습니다. 2차원 바코드는 이 값의 영향을 받지 않습니다.

**\* Alignment**

[in] 바코드의 정렬 설정을 하는 값입니다.

상수명	값	설 명
BXL_ALIGNMENT_LEFT	0	왼쪽 정렬
BXL_ALIGNMENT_CENTER	1	가운데 정렬
BXL_ALIGNMENT_RIGHT	2	오른쪽 정렬

**\* TextPosition**

[in] 바코드 데이터를 출력시키는 위치를 설정합니다. 2차원 바코드는 BXL\_BC\_TEXT\_NONE 값만을 가지고 있습니다.

상수명	값	설 명
BXL_BC_TEXT_NONE	0	바코드 데이터를 출력하지 않는다.
BXL_BC_TEXT_ABOVE	1	바코드 데이터를 바코드 위쪽에 출력한다.
BXL_BC_TEXT_BELOW	2	바코드 데이터를 바코드 아래쪽에 출력한다.

**[Return Values]**

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 합니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXL_BC_DATA_ERROR	500	바코드 데이터가 잘못되었습니다.
BXL_BC_NOT_SUPPORT	501	지원되지 않는 바코드 타입입니다.

### 3-5 PrintText

이 함수는 텍스트를 인쇄하는 기능을 지원합니다.

```
long PrintText(
    LPCTSTR Data,
    long Alignment,
    long Attribute,
    long TextSize
);
```

#### [Parameters]

##### \* Data

[in] null 종결자를 가진 **Unicode Data** 입니다. 인쇄 할 바코드 데이터를 전달합니다.

##### \* Alignment

[in] 바코드의 정렬 설정을 하는 값입니다.

상수명	값	설 명
BXL_ALIGNMENT_LEFT	0	왼쪽 정렬
BXL_ALIGNMENT_CENTER	1	가운데 정렬
BXL_ALIGNMENT_RIGHT	2	오른쪽 정렬

##### \* Attribute

[in] 텍스트 속성을 설정합니다. 아래 값들은 중복 적용이 가능합니다.

상수명	값	설 명
BXL_FT_DEFAULT	0	Font A, 기본 디바이스 폰트로 인쇄합니다. 기본 설정값
BXL_FT_FONTB	1	FontB로 설정됩니다.
BXL_FT_BOLD	2	<b>Bold</b> 체 속성을 추가 합니다.
BXL_FT_UNDERLINE	4	<b>Underline</b> 속성을 추가합니다.
BXL_FT_REVERSE	8	역상 문자 속성을 추가합니다.

## \* TextSize

[in] 텍스트 크기를 설정하는 속성을 설정합니다. 가로 배율과 세로 배율 값을 중복으로 사용할 수 있습니다.

상수명	값	설 명
BXL_TS_0WIDTH	0	가로 넓이 배율을 x1로 설정합니다.
BXL_TS_1WIDTH	16	가로 넓이 배율을 x2로 설정합니다.
BXL_TS_2WIDTH	32	가로 넓이 배율을 x3로 설정합니다.
BXL_TS_3WIDTH	48	가로 넓이 배율을 x4로 설정합니다.
BXL_TS_4WIDTH	64	가로 넓이 배율을 x5로 설정합니다.
BXL_TS_5WIDTH	80	가로 넓이 배율을 x6로 설정합니다.
BXL_TS_6WIDTH	96	가로 넓이 배율을 x7로 설정합니다.
BXL_TS_7WIDTH	112	가로 넓이 배율을 x8로 설정합니다.

상수명	값	설 명
BXL_TS_0HEIGHT	0	세로 높이 배율을 x1로 설정합니다.
BXL_TS_1HEIGHT	1	세로 높이 배율을 x2로 설정합니다.
BXL_TS_2HEIGHT	2	세로 높이 배율을 x3로 설정합니다.
BXL_TS_3HEIGHT	3	세로 높이 배율을 x4로 설정합니다.
BXL_TS_4HEIGHT	4	세로 높이 배율을 x5로 설정합니다.
BXL_TS_5HEIGHT	5	세로 높이 배율을 x6로 설정합니다.
BXL_TS_6HEIGHT	6	세로 높이 배율을 x7로 설정합니다.
BXL_TS_7HEIGHT	7	세로 높이 배율을 x8로 설정합니다.

## [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.

### 3-6 PrintBitmap

이 함수는 이미지 파일을 인쇄합니다. 플랫폼에 따라 지원되는 파일 포맷이 다릅니다.

```
long PrintBitmap (
LPCTSTR FileName,
long Width,
long Alignment,
long Level
);
```

#### [Parameters]

##### \* FileName

[in] 이미지 파일의 전체 경로를 설정하니 **Unicode** 문자열입니다. 지원하는 이미지 타입은 jpg, Bmp, Gif 입니다.

##### \* Width

[in] 변환할 이미지 파일의 넓이 입니다. **0~384**까지 설정할 수 있습니다.  
아래의 값을 설정 시 조건에 맞게 이미지 크기가 변환됩니다.

상수명	값	설 명
BXL_WIDTH_FULL	-1	384 값으로 설정되어 용지크기에 맞게 이미지가 변환됩니다.
BXL_WIDTH_NONE	-2	이미지에 크기 변화를 주지 않습니다.

##### \* Alignment

[in] 바코드의 정렬 설정을 하는 값입니다.

상수명	값	설 명
BXL_ALIGNMENT_LEFT	0	왼쪽 정렬
BXL_ALIGNMENT_CENTER	1	가운데 정렬
BXL_ALIGNMENT_RIGHT	2	오른쪽 정렬

##### \* Level

[in] 이미지 색상 레벨을 설정하는 값입니다. **0~100** 사이의 값으로 설정할 수 있습니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXL_BITMAPLOAD_ERROR	400	이미지 파일을 읽지 못하였습니다.

### 3-7 CheckPrinter

이 함수는 프린터 상태를 체크 하여 상태 속성에 값을 설정합니다.

```
long CheckPrinter ();
```

#### [Parameters]

없음

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_READ_ERROR	301	데이터 수신에 실패하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송에 실패하였습니다.

### 3-8 MsrReadReady

이 함수는 프린터를 MSR Ready 상태로 전환합니다. Ready 상태에서는 인쇄가 불가능합니다.

BXL\_SUCCESS 가 리턴되고 m\_IState 가 BXL\_STS\_MSR\_READY 이면 정상적인 대기 상태인 것으로 판단합니다.

```
long CheckPrinter ();
```

#### [Parameters]

없음

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송에 실패하였습니다.

### 3-9 MsrReadCancel

이 함수는 프린터 MSR Ready 상태를 해제 합니다.

```
Long MsrReadCancel();
```

#### [Parameters]

없음

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXLMSR_NOTREADY	602	MSR READY 상태가 아닙니다.
BXLMSR_FAILEDMODE	601	자동 읽기 모드입니다.

### 3-10 MsrReadTrack

이 함수는 MSR 데이터를 읽어옵니다. 만일 MSR 이 읽기 모드이고 BXLMSR\_DATAEMPTY 가 리턴 된다면 아직 MSR 에 카드가 읽히지 않은 것입니다. 카드를 다시 MSR에 스캔 하거나 이 기능을 MsrReadCancel 함수를 사용하여 읽기 모드를 취소 할 수 있습니다.

```
Long MsrReadTrack (
    PCHAR Data1,
    PCHAR Data2,
    PCHAR Data3
);
```

#### [Parameters]

- \* PCHAR Data1  
[in, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track 1 번을 읽어 옵니다.
- \* PCHAR Data2  
[out, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track 2 번을 읽어 옵니다.
- \* PCHAR Data3  
[out, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track 3 번을 읽어 옵니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXLMSR_DATAEMPTY	603	MSR 에서 읽은 데이터가 없습니다.

### 3-11 DirectIO

이 함수는 사용자 정의 데이터를 보내고 읽을 수 있습니다.

```
Long DirectIO (
    PCHAR Data,
    UINT uiWrite,
    PCHAR pRequet,
    UINT uiRead
);
```

#### [Parameters]

- \* PCHAR Data,  
[int] 프린터로 전송할 데이터 입니다. **Ansicode** 데이터 입니다.
- \* UINT uiWrite  
[in] 프린터로 전송할 데이터 크기입니다.
- \* PCHAR pRequet  
[in,out] 호출자가 정의한 버퍼에 읽어온 값을 설정합니다.
- \* UINT uiRead  
[in, out] 호출자가 읽어 들일 데이터 크기를 받아서 실제 읽은 데이터 크기를 반환합니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	<b>PrinterOpen</b> 을 실행해야 됩니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.
BXL_READ_ERROR	301	데이터 수신에 실패하였습니다.



**3-12 NextPrintPos**

이 함수는 다음 라벨 용지의 시작 지점으로 용지를 피딩합니다. 이 함수는 SPP-R200 이 라벨 모드일 때에만 동작을 합니다.

Long NextPrintPos ();

**[Parameters]**

\* 없음

**[Return Values]**

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_STATUS_ERROR	103	상태검사에서 에러가 발생하였습니다.
BXL_WRITE_ERROR	300	데이터 전송이 실패하였습니다.

**3-13 GetTrack1**

이 함수는 MSRReadReady 함수가 호출된 후 MSR 데이터가 정상적으로 전송되었을 때 설정됩니다. 설정 되기 전 WM\_MSR\_ARRIVED 메시지가 발생합니다.

TCHAR \* GetTrack1 ();

**[Parameters]**

\* 없음

**[Return Values]**

함수 호출이 성공한다면 MSR 데이터가 리턴됩니다. MSR 데이터 없으면 NULL 값을 리턴합니다.

**3-14 GetTrack2**

이 함수는 MSRReadReady 함수가 호출된 후 MSR 데이터가 정상적으로 전송되었을 때 설정됩니다. 설정 되기 전 WM\_MSR\_ARRIVED 메시지가 발생합니다.

TCHAR \* GetTrack2 ();

**[Parameters]**

\* 없음

**[Return Values]**

함수 호출이 성공한다면 MSR 데이터가 리턴됩니다. MSR 데이터가 없다면 NULL 값을 리턴합니다.

**3-15 GetTrack3**

이 함수는 MSRReadReady 함수가 호출된 후 MSR 데이터가 정상적으로 전송되었을 때 설정됩니다. 설정 되기 전 WM\_MSR\_ARRIVED 메시지가 발생합니다.

TCHAR \* GetTrack3 ();

**[Parameters]**

\* 없음

**[Return Values]**

함수 호출이 성공한다면 MSR 데이터가 리턴됩니다. MSR 데이터가 없다면 NULL 값을 리턴합니다.

### 3-16 MsrReadFullTrack

이 함수는 MSR 전체 데이터를 리턴합니다. MSR Read 모드가 아니거나 데이터가 존재 하지 않다면 에러를 리턴합니다. MSRReadCancel 함수를 사용하면 리드모드는 취소 됩니다.

long MsrReadFullTrack (PCHAR Track, UINT uiLength);

#### [Parameters]

\* PCHAR Track

[in, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track 을 읽어 옵니다

\* UINT uiLength

[in] 호출자가 정의한 버퍼의 크기를 전달합니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_NOT_SUPPORT	107	현재 이 기능을 지원하지 않습니다.
BXLMSR_DATAEMPTY	603	데이터 전송이 실패하였습니다.

### 3-17 MsrRead1Track

이 함수는 MSR 1 Track 데이터를 리턴합니다. MSR Read 모드가 아니거나 데이터가 존재 하지 않다면 에러를 리턴합니다. MSRReadCancel 함수를 사용하면 리드모드는 취소 됩니다.

long MsrRead1Track (PCHAR Track, UINT uiLength);

#### [Parameters]

\* PCHAR Track

[in, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track을 읽어 옵니다

\* UINT uiLength

[in] 호출자가 정의한 버퍼의 크기를 전달합니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_NOT_SUPPORT	107	현재 이 기능을 지원하지 않습니다.
BXLMSR_DATAEMPTY	603	데이터 전송이 실패하였습니다.

### 3-18 MsrRead2Track

이 함수는 MSR 2 Track 데이터를 리턴합니다. MSR Read 모드가 아니거나 데이터가 존재 하지 않다면 에러를 리턴합니다. MSRReadCancel 함수를 사용하면 리드모드는 취소 됩니다.

long MsrRead2Track (PCHAR Track, UINT uiLength);

#### [Parameters]

\* PCHAR Track

[in, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track을 읽어 옵니다

\* UINT uiLength

[in] 호출자가 정의한 버퍼의 크기를 전달합니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_NOT_SUPPORT	107	현재 이 기능을 지원하지 않습니다.
BXLMSR_DATAEMPTY	603	데이터 전송이 실패하였습니다.

### 3-19 MsrRead3Track

이 함수는 MSR 3 Track 데이터를 리턴합니다. MSR Read 모드가 아니거나 데이터가 존재 하지 않다면 에러를 리턴합니다. MSRReadCancel 함수를 사용하면 리드모드는 취소 됩니다.

long MsrRead3Track (PCHAR Track, UINT uiLength);

#### [Parameters]

\* PCHAR Track

[in, out] 호출자가 정의한 버퍼에 MSR Data Track을 읽어 옵니다

\* UINT uiLength

[in] 호출자가 정의한 버퍼의 크기를 전달합니다.

#### [Return Values]

상수명	값	설 명
BXL_SUCCESS	0	함수가 성공할 때 리턴됩니다.
BXL_NOT_OPENED	101	PrinterOpen을 실행해야 됩니다.
BXL_NOT_SUPPORT	107	현재 이 기능을 지원하지 않습니다.
BXLMSR_DATAEMPTY	603	데이터 전송이 실패하였습니다.

## 4. Message

프린터에서 이벤트가 발생하였을 경우 WM\_MSR\_ARRIVED 메시지를 발생 합니다. 이 메시지가 발생한다면 IParam, wParam 값으로 세부 이벤트 내용과 변동 내용을 확인 할 수 있습니다.

### 4-1 BXL\_LPARAM\_MSR

IParam = 0

wParam 에 설정된 MSR Track 정보를 Bit 단위로 설정되어 리턴합니다.

값	설 명
BXL_MSG_TRACK1	0x01
BXL_MSG_TRACK2	0x02
BXL_MSG_TRACK3	0x04

설정된 트랙 데이터의 비트가 On 됩니다.